**RECLUTAMIENTO Y CONTRATACIÓN DE PERSONAL**

La contratación de personal es el cierre de la fase de reclutamiento y selección y la formalización de la entrada del candidato como empleado. Se trata del momento final en el que **firma el contrato** y se aplican los ajustes legales necesarios.

**1.- TAMAÑO DE PROYECTO:** DETERMINA EL STAFF REQUERIDO.

* **PUNTOS DE FUSION:** # PROGRAMADORES BACK END, FRONT END, G. BASE DE DATOS
* **PUNTOS DE CASOS DE USO:** # PROGRAMADORES BACK END, FRONT END, G. BASE DE DATOS
* **MODO EXPERTO:** DETERMINA STAFF COMPLETO (ANALISTA, **PROGRAMADORES**, DISEÑADOR, DOCUMENTADOR, TESTER, MANTENIMIENTO)

**2.- REQUERIMIENTO DE PERSONAL**

* PROGRAMADOR FRONT END
* DISEÑO
* MANTENIMIENTO SERVIDORES
* TESTER ISO
* ANALISTA

**3.- EVALUACIÓN DE LOS ASPIRANTES (CAPACIDAD DE ATENCIÓN, ORDEN DE LAS RESPUESTAS Y SEGURIDAD)**

* **¿Descríbeme el proceso para el desarrollo de un software con base a tu experiencia?**
  + ¿DESDE EL INICIO?, OK,
  + ERS
  + YO CREO QUE CON EL ERS SE LLEGA A UN PRESUPUESTO…NO? Y PUES SIGUE EL DESARROLLO, LAS PRUEBAS, LA IMPLEMENTACIÓN Y PUES ESE ES DESDE UN PUNTO…COMO MUY SIMPLE..NDADA MAS ESTO DESCRIBIENDO EL PROCESO RÁPIDO…
  + Hacer las bases de datos
  + Hacer el Front end
  + ¿Back end?

1. Revisar el documento del los requerimientos funcionales o el análisis ya sea en casos de uso, diagramas de componettes o en un ERS.
2. Solicito al diseñador las imágenes, logos y estudio de imágenes
3. Realizar el bosquejo del diseño
4. Mockups
5. Con el software WIndep

* **¿Cómo determinas tu proceso de calidad individual?**
  + Referente a todo lo que hicimos, supongo que es evaluar a todos los procesos, ver si realizaron los procesos correctamente…
  + HARIA PRUEBAS…BUENO…PRIMERO SERIA PENSAR QUE ES LO QUE SE DEBE DE HACER Y DESPUES COMO LO DEB DE HACER…CON BASE A ESO DETERMINARIA QUE IMPLEMENTARIA PARA LA CALIDAD.

A través de la metodología PSP y la TSP en caso de programación y mediante algún ISO en los procesos indirectos como el análisis, documentación, avances del proyecto, etc.

* **¿De manera implementaste el software que realizaste?**
  + SE NECESITA TENER EN CUENTA EN DONDE LO VAS A MONTAR EL SERVIDOR, TENER UN DOMINIO SI ES CASO DE UNA WEB, SI ES APP AVERIGUAR DONDE SE TIENE QUE SUBIR Y SI ES OTRA COSA COMO UNA MAQUINARIA PRIMERO VERIFICANDO COMO SE HACE Y PREGUNTANDO A LOS INGENIEROS**.**
  + O sea, ¿Cómo lo puse en uso básicamente…no?, esa es la pregunta…verdad?
  + Instalaciones
    - Adecuación del entorno
    - Instalación de red
  + Instalación app servidor
    - Base de datos a server
    - Enlaces de BD a servidor
  + Prototipo en red
  + Capacitación
    - Elaboración de curso
    - Capacitación de usuarios
  + Juntas de estado
  + .

**ESTRUCTURA DE DESGLOCE DE TRABAJO EDT (WBS)**

Para definir qué es una EDT en Proyectos, es decir, una estructura de desglose de trabajo, es conveniente dirigirse al Project Management Institute (PMI). Según su Guía del PMBOK®, se trata de una descomposición jerárquica basada en el entregable final del proyecto, es decir, en el resultado final del proyecto en cuestión. De esta forma, todo profesional que aspire a la Dirección de Proyectos debe saber en qué consiste una EDT.

La EDT es una representación gráfica del proyecto de forma muy descriptiva. Se organiza dividiendo las actividades en diferentes niveles, alcanzando un grado de detalle necesario para planear y controlar de forma adecuada el proyecto.

El éxito de todo proyecto requiere de una EDT en la que se definan los paquetes de trabajo, los cuales descomponen el proyecto, asignando a los responsables de cada paquete, para establecer así un cronograma y presupuesto que sea adecuado para el correcto desarrollo del trabajo. Los paquetes de trabajo son la planificación de las acciones a realizar para alcanzar el entregable final del proyecto. Estos pueden ser controlados, programados, monitorizados y disponer de una estimación del coste que conllevan.

La estructura de una EDT puede realizarse de diferentes maneras:

* **Orientada al desarrollo de software.**
* EDT orientada a los productos entregables.
* Orientada a los recursos..

Para qué se utiliza una EDT en Proyectos

La EDT tiene diversas funcionalidades dentro de un proyecto. Entre ellas, sirve Para:

* Definir el proceso de ejecución del proyecto y cada fase.
* La descomposición jerárquica del proyecto permite alcanzar un nivel de detalle óptimo para su control.
* Disponer de una comunicación adecuada entre los integrantes del equipo de proyecto, el director de proyecto y los stakeholders.
* Sirve como herramienta para el equipo de proyecto para analizar el riesgo, el control presupuestario, los avances del cronograma y el control de la calidad.

Para la elaboración de un EDT en el desarrollo de software se requiere del siguiente proceso:

**MATRIZ DE RESPONSABILIDAD**

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE DEL PROYECTO:  Proyecto ACME | FECHA:  30-9-21 |
| NOMBRE:  Ing. Juan Perez Perez | **ROL ASIGNADO:**  Analista |

|  |  |
| --- | --- |
| PROCESO O HITO | ACTIVIDADES |
| Entrevista jefe | Entrevista jefe |
| Diagramas UML | Diagramas UML |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | Diagramas UML |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| OBSERVACIONES Y TECNOLOGÍA APLICADA |
|  |

FIRMA RESPONSABLE FIRMA DE AUTORIZACIÓN

REALIZACIÓN DE LA EDT

La EDT (framework original o base + matriz de responsabilidad)

es una estructura representada en diagrama generalmente vertical que muestra todas las etapas, procesos y actividades de un proyecto (framework autorizado).